

Source	Forme d'énergie	Utilisation
Les aliments	Énergie chimique	Notre corps transforme les aliments en énergie pour bouger, penser et maintenir sa température (environ 37 °C). Une vraie usine chimique interne.
Le Soleil	Énergie solaire	La lumière du Soleil nous éclaire et est convertie en chaleur ou en électricité grâce aux panneaux solaires. Une énergie propre et inépuisable !
L'air en mouvement	Énergie éolienne	Le vent fait avancer les bateaux et tournent les éoliennes pour produire de l'électricité. Vive le souffle de la nature !
L'eau en mouvement	Énergie hydraulique	La force de l'eau qui coule (barrages, rivières, marées) est utilisée pour produire de l'électricité. L'eau, une énergie de la nature !
Le pétrole, le gaz, le charbon (combustibles fossiles)	Énergie chimique	Ces matières sont brûlées (combustion) et utilisées pour le transport, le chauffage et la production d'électricité. Une énergie polluante et non renouvelable.
L'uranium	Énergie nucléaire	La fission de l'uranium libère une immense quantité d'énergie pour chauffer de l'eau dans les centrales et produire de l'électricité. Elle génère des déchets radioactifs.
Le magma	Énergie thermique (géothermique)	La chaleur interne de la Terre réchauffe des sources d'eau souterraines. On utilise cette eau chaude pour le chauffage ou pour produire de l'électricité. Une chaleur constante et propre.
La biomasse : matières organiques (végétaux, champignons, animaux)	Énergie chimique	On utilise des plantes, des déchets et d'autres matières organiques que l'on peut soit brûler directement (combustion) pour obtenir de la chaleur, soit transformer en biocarburants (éthanol, méthane) pour faire rouler des moteurs ou pour le chauffage.
Mouvement et position	Énergie mécanique	L'énergie totale d'un corps, composée de l'énergie cinétique (liée à sa vitesse) et de l'énergie potentielle (liée à sa position). Elle se manifeste par le mouvement qui fait avancer les machines (roues, engrenages) et par la force utilisée par les muscles pour courir, soulever ou pédaler.